# Самозванец

## Вариант архетипа плута

“ВОСХВАЛЯЙТЕ АМАУНАТОР!” ВОСКЛИЦАЕТ высоким голосом одетая в белое полурослик, с украшением в виде золотого символа солнца на тонком шнуре вокруг ее шеи. “Солнце видит всё, добро и зло, и карает всех, кто заслуживает его ярости!” Пока она проповедует, тяжелая стальная коробка для подаяний переходит из рук в руки в толпе, в конечном счете наполнившись и вернувшись к ногам полурослика. Ни один в восхищенной толпе не должен узнать, что их деньги будут финансировать не строительство нового храма во внутренних районах, а растущую революцию против коррумпированного местного лорда и его безжалостной политики.

В дождливый вечер седой полуэльф находится в соломенной хижине, склонившийся над заболевшей дочерью фермера. Он читает простые священные напевы и напрягает свою силу волю, тусклый святой свет мерцает между его пальцами и постепенно вычищает болезнь из девочки. Очень счастливый отец подхватывает свою дочь на руки, с трудом её держа и спрашивая полуэльфа как он может ему отплатить. Крайне спокойно полуэльф перебирает различные святые символы, скрытые в его рукаве прежде, чем остановиться на символе Чонтии, вытащил его, и попросил простое пожертвование во благо великой матери.

«Честно», говорит бородатый тифлинг, умиротворённо простирая вверх руки перед угрожающего вида орками, “Я всегда проповедовал во славу Груумша, но так мало кто готов прислушаться!” Один из орков поднял бровь, пытаясь осознать услышанное. “Нет, Действительно!” продолжает тифлинг, переходя на шепот, “Именно поэтому я путешествую с этими дураками. Они будут жертвами крови нашему богу, если только вы приведете нас к его алтарю в вашем скрытом лагере.”

Одаренный внутренним священным талантом по праву рождения или в результате разностороннего обучения, самозванец однако не является истинно верующим. Они могут чтить одного бога больше чем других, но как правило самозванцы либо поклоняются многим богам, либо вообще никаким богам, выполняя обряды и ритуалы только как средство для обретения силы и престижа. Чаще всего самозванцы получают свою божественную силу, молясь любым богам, готовым дать божественную силу, независимо от искренности своих последователей.

Презираемые правоверными, раскрывшими их натуру, самозванцы обычно путешествуют с места на место, совершая небольшие чудеса в обмен на признание и монеты для встречных, при этом постоянно устраняя угрозы своим собственным целям.

## Шарлатанство

На 3 уровне вы получаете мастерство в двух из следующих навыков: Обман, Выступление или Религия.

Вы также имеете преимущество на все проверки для того, чтобы выдать себя за представителя определенной религии или религиозного ордена, пока у Вас есть соответствующие одеяния или символы принадлежности к этой группе, и цель вашей уловки не является враждебной к вам.

## Использование Заклинаний

Способные накладывать божественные заклинания, как жрецы, самозванцы выполняют те же ежедневные молитвы и обряды, что и жрецы, хотя часто успокаивают богов, которые заботятся больше о ритуалах чем о преданности.

По достижении 3 уровня вы получаете способность накладывать заклинания. Смотрите общие правила о заклинаниях в главе 10 *Книги Игрока*.

**Заговоры.** Вы знаете три заговора по своему выбору из списка заклинаний жреца (стр. 209 *Книги Игрока*). Вы узнаёте ещё один заговор жреца на 10 уровне, как показано в таблице Использование заклинаний Самозванца.

**Ячейки заклинаний.** В приведённой ниже таблице показано, сколько у вас есть ячеек для сотворения заклинаний 1 уровня и выше. Для сотворения одного из этих заклинаний вы должны потрать ячейку заклинаний с уровнем не ниже уровня заклинания. Вы восстанавливаете все потраченные ячейки заклинаний, когда заканчиваете продолжительный отдых.

**Известные заклинания первого и более высоких уровней.** Когда Вы изучаете дополнительные заклинания на уровнях, указанных в столбце Известные заклинания таблицы Использование заклинаний Самозванца, вы можете выбрать любые заклинания из списка Заклинания Самозванца, того уровня, ячейка которого

### Использование заклинаний Самозванца

| Уровень плута | Известные заговоры | Известные заклинания | Ячейки заклинаний на уровень заклинаний | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 3 | 3 | 3 | 2 | — | — | — |
| 4 | 3 | 4 | 3 | — | — | — |
| 5 | 3 | 4 | 3 | — | — | — |
| 6 | 3 | 4 | 3 | — | — | — |
| 7 | 3 | 5 | 4 | 2 | — | — |
| 8 | 3 | 6 | 4 | 2 | — | — |
| 9 | 3 | 6 | 4 | 2 | — | — |
| 10 | 4 | 7 | 4 | 3 | — | — |
| 11 | 4 | 8 | 4 | 3 | — | — |
| 12 | 4 | 8 | 4 | 3 | — | — |
| 13 | 4 | 9 | 4 | 3 | 2 | — |
| 14 | 4 | 10 | 4 | 3 | 2 | — |
| 15 | 4 | 10 | 4 | 3 | 2 | — |
| 16 | 4 | 11 | 4 | 3 | 3 | — |
| 17 | 4 | 11 | 4 | 3 | 3 | — |
| 18 | 4 | 11 | 4 | 3 | 3 | — |
| 19 | 4 | 12 | 4 | 3 | 3 | 1 |
| 20 | 4 | 13 | 4 | 3 | 3 | 1 |

## Заклинания Самозванца

### 1 уровень
Порча
Лечение ран
Обнаружение добра и зла
Обнаружение магии
Убежище
Щит веры

### 2 уровень
Гадание
Глухота/Слепота
Умиротворение
Малое восстановление
Поиск предмета
Тишина

### 3 уровень
Охранные руны
Множественное лечащее слово
Слияние с камнем
Послание
Разговор с мёртвыми
Языки

### 4 уровень
Предсказание
Свобода перемещения
Страж веры
Поиск существа

вам доступна. Любые заклинания, доступ к которым вам предоставляет этот класс, считаются всегда подготовленными.

**Базовая характеристика заклинаний.** Мудрость это ваша базовая характеристика при накладывании заклинаний Самозванца, это иллюстрирует поверхностные религиозные знания, полученные вашим Самозванцем. Вы используете свою Мудрость всякий раз, когда заклинание обращается к вашей базовой характеристике. Кроме того, вы используете свой модификатор Мудрости, устанавливая сложность спасброска для накладываемых вами заклинаний Самозванца и когда совершаете броски атак заклинаний.

**Сл спасброска** = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости
**Модификатор броска атаки** = бонус мастерства + модификатор Мудрости

## Святость Лгуна

Как только вы достигаете 9 уровня, существа, которые полагают, что Вы придерживаетесь той же самой веры или философии, что и они, имеют помехи на атаки и проверки Мудрости (Проницательность) против вас.

## Исцеление Внушением

Начиная с 13 уровня, всякий раз, когда вы накладываете заклинание, которое излечивает вас или кого-то другого, вы можете выбрать дать хиты от своего заклинания как временные хиты, а не как обычные.

Если Вы делаете это, то добавьте 2к4 хита к количеству, даваемому заклинанием. Эти временные хиты длятся в течение одного часа, или до вашего следующего короткого или продолжительного отдыха, смотря что произойдёт раньше.

## Вероломное Рвение

На 17 уровне, когда вы цель заклинания, которое наносит урон, вы можете использовать реакцию (вместо действия или бонусного действия), чтобы наложить заклинание, доступное этому архетипу плута, выбирая целью только себя, расходуя ячейку заклинания как обычно. Вы выбираете, наложить ли это заклинание до или после заклинания, которое вызвало эту способность.

Перевод: FtZ, для Dungeons_ru

**Credits:**
Photoshop & design by /u/the_singular_anyone

Visit **Walrock Homebrew** for more!
http://walrock-homebrew.blogspot.com

Art by Eva Widermann, Adam Paquette, Andreas Rocha, and Colin Ashcroft

Thanks to the kind folks of reddit and tumblr, to /u/Smyris for their resource pack, and to /u/skybug12 for their Photoshop guide!